Er kunnen nieuwe virussen toegevoegd worden

Voor een virus wordt een naam, besmettingsgraad, herkenbaarheidsgraad en sterftegraad vastgelegd  
De gebruiker kan kiezen uit 3 moeilijkheids niveaus bij het aanmaken van het virus  
Het virus heeft een besmettingsgraad, herkenbaarheidsgraad en sterftegraad afhankelijk van het gekozen niveau  
De gebruiker dient een naam op te geven voor het nieuwe virus

Er kunnen nieuwe uitbraken toegevoegd worden

Voor een uitbraak wordt een virus, een land, aantal besmettingen en aantal sterftegevallen vastgelegd

Er kunnen nieuwe maatregelen toegevoegd worden

Voor een maatregel wordt een naam, grensverkeer-factor, straatbezetting-factor, maatregel-categorie en een ernst-factor vastgelegd  
Voor een maatregel wordt vastgelegd bij welke overschrijding in de land-data deze in werking stelt

Er kunnen nieuwe symptomen toegevoegd worden

Voor een symptoom wordt een naam, besmettingsgraad-factor, herkenbaarheidsgraad-factor, sterftegraad-factor, symptoom-categorie, ernst-factor en prijs vastgelegd

Het is mogelijk om een maatregelen aan een land toe te voegen

Per maatregel-categorie kan er maar één maatregel toegepast zijn in een land  
 De maatregel met de hoogste ernst is toegepast

Het is mogelijk om een uitbraak aan een land toe te voegen

Bij het begin van het spel kan de gebruiker eenmalig een uitbraak toevoegen

Het is mogelijk om een symptoom aan een virus toe te voegen

Per symptoom-categorie kan er maar één symptoom actief zijn voor een virus  
 Het symptoom met de hoogste ernst is actief

De gebruiker kan een virus kiezen aan het begin van het spel

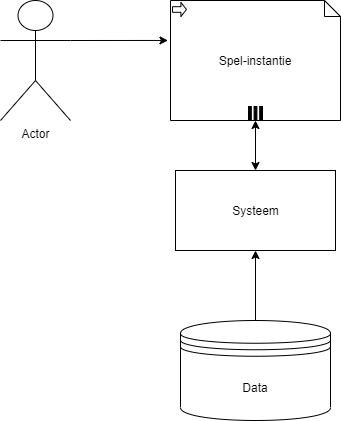
Het bestaande virus heeft een besmettingsgraad, herkenbaarheidsgraad en sterftegraad

De gebruiker dient een naam op te geven voor het bestaande virus

Er kunnen nieuwe land-verbindingen toegevoegd worden aan het systeem

Voor een land-verbinding wordt een land van vertrek, land van aankomst en hoeveelheid verkeer geregistreerd

Context



De Actor heeft interactie met de instantie van het spel, als er een update moet komen in de toestand van het spel, roept het spel het systeem aan, die op zijn beurt weer data opvraagt vanuit de database, daar mee aan het rekenen gaat om vervolgens het spel weer te updaten

|  |  |
| --- | --- |
| Use case | 01 |
| Naam | Spel starten |
| Samenvatting | De gebruiker start het spel |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen | Geen |
| Omschrijving | 1. De actor geeft aan een nieuw spel te willen starten 2. De actor kiest een niveau en een naam voor het virus en bevestigd zijn keuze 3. Het systeem laadt alle landen, maatregels, symptomen en landverbindingen uit de database en start de spel-instantie |
| Uitzonderingen | Geen |
| Resultaat | De actor is een nieuw spel gestart |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case | 02 |
| Naam | Spel laden |
| Samenvatting | De gebruiker laadt een bestaand spel uit het geheugen |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen | * De actor is een spel gestart * De actor heeft zijn laatste spel opgeslagen |
| Omschrijving | 1. De actor geeft aan om een spel te willen laden 2. Het systeem toont een pagina waarop de benodigde informatie opgegeven dient te worden 3. De actor geeft de informatie op (naam van het virus) en bevestigd zijn keuze 4. Het systeem laadt het spel uit het geheugen |
| Uitzonderingen | * De actor heeft geen naam ingevuld 🡪 Toon foutmelding en ga terug naar stap 2 * De actor heeft een niet bestaande naam ingevuld 🡪 Toon foutmelding en ga terug naar stap 2 |
| Resultaat | De actor heeft een bestaand spel geladen uit de database |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case | 03 |
| Naam | Spel opslaan |
| Samenvatting | De gebruiker slaat zijn bestaande spel op |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen | * De actor is een spel gestart |
| Omschrijving | 1. De actor geeft aan het huidige spel op te willen slaan 2. Het systeem slaat het spel op in de database |
| Uitzonderingen | Geen |
| Resultaat | De actor heeft het huidige spel opgeslagen in de database |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case | 04 |
| Naam | Spel afsluiten |
| Samenvatting | De gebruiker sluit het spel af |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen | * De actor is een spel gestart |
| Omschrijving | 1. De actor geeft aan het spel af te willen sluiten 2. Het systeem toont een popup of de actor het virus wil opslaan 3. De actor maakt zijn keuze en bevestigd deze 4. Het systeem sluit het spel af (en slaat eventueel het virus op) |
| Uitzonderingen | * De actor heeft geen keuze gemaakt 🡪 Toon een foutmelding en ga terug naar stap 2 * De actor heeft het spel al opgeslagen 🡪 Het systeem toont geen popup en gaat door naar stap 4 |
| Resultaat | De actor heeft het huidige spel afgesloten |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case | 05 |
| Naam | Nieuw Symptoom toevoegen |
| Samenvatting | De gebruiker voegt een symptoom toe aan het systeem |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen | * De gebruiker zit niet in een spel instantie |
| Omschrijving | 1. De actor geeft aan een nieuw symptoom toe te willen voegen 2. Het systeem toont een pagina waarop de benodigde informatie opgegeven dient te worden 3. De actor geeft de benodigde informatie op (naam, besmettingsgraad-factor, herkenbaarheidsgraad-factor, sterftegraad-factor, symptoom-categorie, ernst-factor en prijs) en bevestigd zijn keuze 4. Het systeem voegt het symptoom toe. |
| Uitzonderingen | * De actor voert niet de benodigde informatie in bij stap 3 🡪 toon foutmelding en ga terug naar stap 2 * De naam van het symptoom bestaat al 🡪 toon foutmelding en ga terug naar stap 2 |
| Resultaat | De actor heeft een symptoom toegevoegd aan het systeem |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case | 06 |
| Naam | Symptoom aanpassen |
| Samenvatting | De gebruiker past een bestaand symptoom aan |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen | * De actor zit niet in een spel instantie |
| Omschrijving | 1. De actor geeft aan de bestaande symptomen te willen inspecteren 2. Het systeem toont een pagina met alle bestaande symptomen 3. De actor selecteert een symptoom en geeft aan deze te willen aanpassen 4. Het systeem toont een pagina met de informatie van het bestaande symptoom 5. De actor veranderd de gegevens van het symptoom en bevestigd de veranderingen 6. Het systeem slaat de veranderingen op in de database |
| Uitzonderingen | * De actor heeft niets veranderd 🡪 toon foutmelding en ga terug naar stap 2 * De actor heeft niet de benodigde gegevens ingevuld 🡪 toon foutmelding en ga terug naar stap 4 |
| Resultaat | De actor heeft een bestaand symptoom aangepast |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case | 07 |
| Naam | Symptoom verwijderen |
| Samenvatting | De gebruiker verwijdert een bestaand symptoom |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen | * De actor zit niet in een spel instantie |
| Omschrijving | 1. De actor geeft aan de bestaande symptomen te willen inspecteren 2. Het systeem toont een pagina met alle bestaande symptomen 3. De actor selecteert een symptoom en geeft aan deze te willen verwijderen 4. Het systeem verwijdert het symptoom uit de database |
| Uitzonderingen | * Geen |
| Resultaat | De actor heeft een bestaand virus verwijderd |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case | 08 |
| Naam | Maatregel toevoegen |
| Samenvatting | De gebruiker voegt een maatregel toe en geeft aan wanneer deze maatregel toegepast dient te worden |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen | * De gebruiker zit niet in een spel instantie |
| Omschrijving | 1. De actor geeft aan een maatregel toe te willen voegen 2. Het systeem toont een pagina waarop de benodigde informatie over de maatregel opgegeven dient te worden 3. De actor geeft de benodigde informatie op (naam, grensverkeer-factor, straatbezetting-factor, doktersbezoeken-factor, maatregel categorie, ernst-factor, besmettingenGrens, geregistreerdeBesmettingenGrens, sterfteGrens en bevestigd zijn keuze 4. Het systeem voegt de maatregel toe. |
| Uitzonderingen | * De actor voert niet de benodigde informatie (volgens de juiste syntax) 🡪 Toon foutmelding en ga terug naar stap 2 * De naam van de maatregel bestaat al 🡪 toon foutmelding en ga terug naar stap 2 |
| Resultaat | De actor heeft een maatregel toegevoegd aan het systeem |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case | 09 |
| Naam | Maatregel aanpassen |
| Samenvatting | De gebruiker past een bestaande maatregel aan |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen | * De actor zit niet in een spel instantie |
| Omschrijving | 1. De actor geeft aan de bestaande maatregels te willen inspecteren 2. Het systeem toont een pagina met alle bestaande maatregels 3. De actor selecteert een maatregel en geeft aan deze te willen aanpassen 4. Het systeem toont een pagina met de informatie van de maatregel 5. De actor veranderd de gegevens van de maatregel en bevestigd de veranderingen 6. Het systeem slaat de veranderingen op in de database |
| Uitzonderingen | * De actor heeft niets veranderd 🡪 toon foutmelding en ga terug naar stap 2 * De actor heeft niet de benodigde gegevens ingevuld 🡪 toon foutmelding en ga terug naar stap 4 |
| Resultaat | De actor heeft een bestaand spel geladen uit de database |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case | 10 |
| Naam | Maatregel verwijderen |
| Samenvatting | De gebruiker verwijderd een bestaande maatregel |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen | * De actor zit niet in een spel instantie |
| Omschrijving | 1. De actor geeft aan de bestaande maatregels te willen inspecteren 2. Het systeem toont een pagina met alle bestaande maatregels 3. De actor selecteert een amatregel en geeft aan deze te willen verwijderen 4. Het systeem verwijderd de bestaande maatregel uit de database |
| Uitzonderingen | * Geen |
| Resultaat | De actor heeft een bestaande maatregel uit de database verwijderd |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case | 11 |
| Naam | Verbinding toevoegen |
| Samenvatting | De gebruiker voegt een land verbinding toe tussen twee landen |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen | * De actor zit niet in een spel instantie |
| Omschrijving | 1. De actor geeft aan een land verbinding toe te willen voegen 2. Het systeem toont een pagina waarop de benodigde informatie opgegeven dient te worden 3. De actor geeft de informatie op (land A en B en verkeer) en bevestigd zijn keuze 4. Het systeem voegt de land verbinding toe |
| Uitzonderingen | * De actor heeft geen land ingevuld bij een van de twee (of allebei)🡪 toon foutmelding en ga terug naar stap 2 * De actor heeft geen geldig getal ingegeven voor het verkeer 🡪 toon foutmelding en ga terug naar stap 2 * De actor heeft tweemaal hetzelfde land ingevuld 🡪 toon foutmelding en ga terug naar stap 2 |
| Resultaat | De actor heeft een land verbinding toegevoegd aan het systeem |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case | 12 |
| Naam | Verbinding aanpassen |
| Samenvatting | De gebruiker past een bestaande land verbinding aan |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen | * De actor zit niet in een spel instantie |
| Omschrijving | 1. De actor geeft aan de bestaande land verbindingen te willen inspecteren 2. Het systeem toont een pagina met alle bestaande land verbindingen 3. De actor selecteert een land verbinding en geeft aan deze te willen aanpassen 4. Het systeem toont een pagina met de informatie van de bestaande land verbinding 5. De actor veranderd de waarde voor het verkeer en bevestigd de veranderingen 6. Het systeem slaat de veranderingen op in de database |
| Uitzonderingen | * De actor heeft niets veranderd 🡪 toon foutmelding en ga terug naar stap 2 * De actor heeft niet de benodigde gegevens ingevuld 🡪 toon foutmelding en ga terug naar stap 4 |
| Resultaat | De actor heeft een bestaande land verbinding aangepast |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case | 13 |
| Naam | Verbinding verwijderen |
| Samenvatting | De gebruiker verwijderd een bestaande land verbinding |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen | * De actor zit niet in een spel instantie |
| Omschrijving | 1. De actor geeft aan de bestaande land verbindingen te willen inspecteren 2. Het systeem toont een pagina met alle bestaande land verbindingen 3. De actor selecteert een land verbinding en geeft aan deze te willen verwijderen 4. Het systeem verwijderd de bestaande land verbinding uit de database |
| Uitzonderingen | * Geen |
| Resultaat | De actor heeft een bestaande land verbinding uit de dabatase verwijderd |

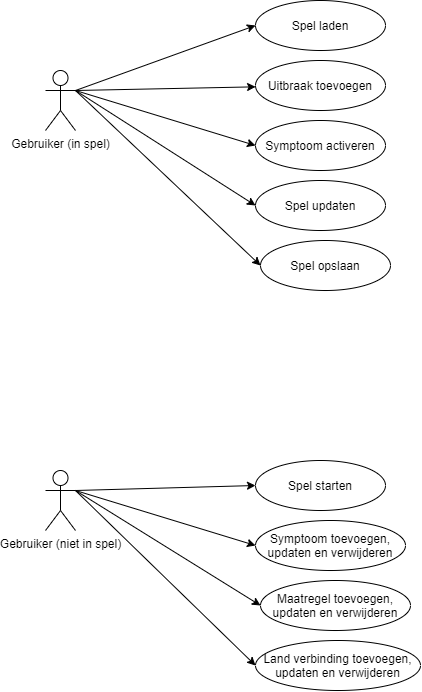
|  |  |
| --- | --- |
| Use case | 14 |
| Naam | Uitbraak toevoegen |
| Samenvatting | De gebruiker voegt een uitbraak van een virus toe aan een land |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen | * De actor is een spel gestart |
| Omschrijving | 1. De actor geeft aan een uitbraak toe te voegen 2. Het systeem toont een lijst met landen om uit te kiezen 3. De actor selecteerd een land en bevestigd zijn keuze 4. Het systeem voegt een uitbraak toe aan het geselecteerde land |
| Uitzonderingen | * De actor heeft geen land geselecteerd 🡪 Geef foutmelding en ga terug naar stap 3 |
| Resultaat | De actor heeft een uitbraak van een virus toegevoegd |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case | 15 |
| Naam | Symptoom aan virus toevoegen |
| Samenvatting | De gebruiker voegt een symptoom aan zijn virus toe |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen | * De actor is een spel gestart * De actor heeft geen symptoom gekozen van dezelfde symptoom-categorie met een hogere ernst |
| Omschrijving | 1. De actor geeft aan een symptoom toe te willen voegen 2. Het systeem toont een pagina met mogelijke symptomen 3. De actor selecteert een symptoom en bevestigd zijn keuze 4. Het systeem voegt het symptoom toe aan het virus |
| Uitzonderingen | * De actor heeft geen symptoom geselecteerd 🡪 Geef foutmelding en ga terug naar stap 3 |
| Resultaat | De actor heeft een symptoom aan zijn virus toegevoegd |

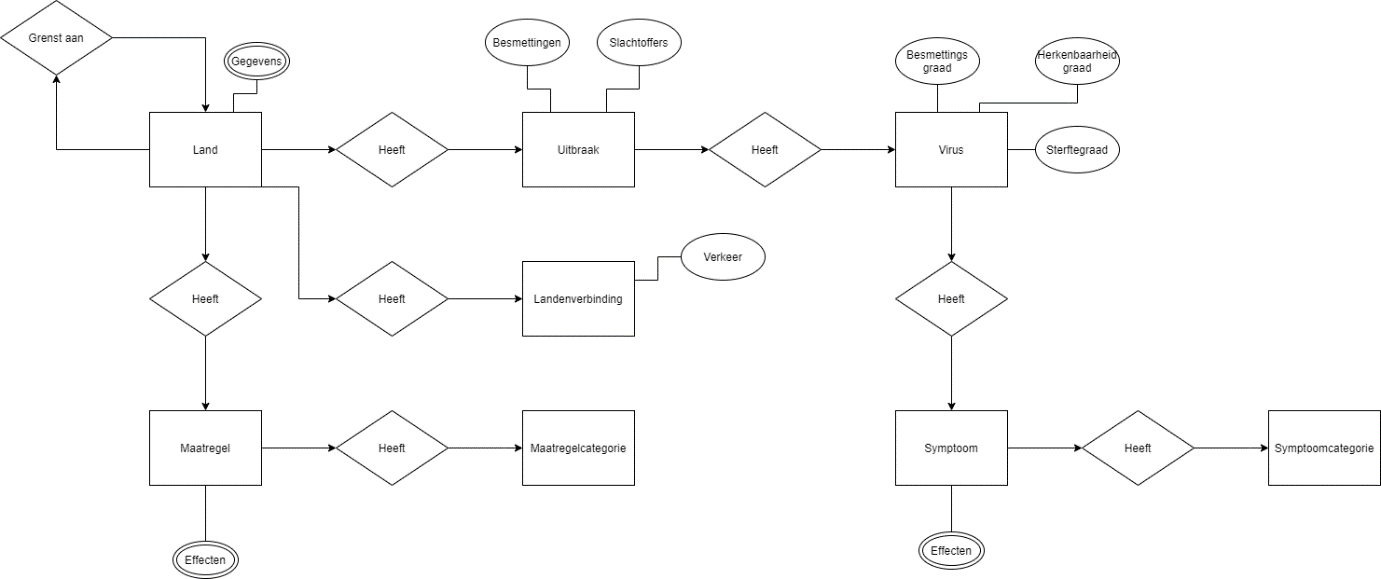
|  |  |
| --- | --- |
| Use case | 16 |
| Naam | Spel updaten |
| Samenvatting | De gebruiker spoelt de tijd een bepaalde tijd vooruit met de huidige situatie |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen | * De actor is een spel gestart |
| Omschrijving | 1. De actor geeft aan de tijd vooruit te willen spoelen 2. Het systeem toont een pop-up met de keuzes voor een dag, week of maand 3. De actor selecteerd zijn keuze en bevestigd dit 4. Het systeem update het spel |
| Uitzonderingen | * De actor heeft geen keuze gemaakt bij stap 3 🡪 toon foutmelding en ga terug naar stap 2 |
| Resultaat | De actor heeft het spel geupdate |

* Nieuwe besmettingen/geregistreerde besmettingen/ sterfte gevallen??
  + Use case/ Functional requirement/ enkel test case?

Use case diagram



Conceptueel model



// constructor symptomen lijst

Testplan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test case | Use case | Input | Verwachte output |
|  |  |  |  |
| TC01 | UC01 | Niveau: makkelijk  Naam: Virus1234 | Landen, maatregels, symptomen uit de database gehaald die overeen komen met een makkelijk niveau |
| TC02 | UC01 | Niveau: Moeilijk  Naam: BestaandeNaamVanEenVirus | Onsuccesvolle toevoeging van het virus |
| TC03 | UC02 | Naam: Virus1234 | Succesvol het virus geladen en spel gestart vanuit staat waarin opgeslagen |
| TC04 | UC02 | Naam: | Onsuccesvol het virus geladen |
| TC05 | UC02 | Naam: NietBestaandVirus | Onsuccesvol het virus geladen |
| TC06 | UC03 | Actieve symptomen: Geen Actieve maatregels: Geen | Succesvol virus opgeslagen |
| TC07 | UC04 | Keuze gebruiker: Spel opslaan | Succesvol virus opgeslagen, succesvol spel afgesloten |
| TC08 | UC04 | Keuze gebruiker: | Onsuccesvol virus opgeslagen, onsuccesvol spel afgesloten |
| TC09 | UC04 | Keuze gebruiker: Spel niet opslaan | Succesvol virus **niet** opgeslagen, succesvol spel afgelosten |
| TC10 | UC05 | Naam: jeuk  Besmettingsgraad-factor: 1.1  Herkenbaarheidsgraad-factor: 1.1 Sterftegraad-factor: 1  Symptoom-categorie: Irritatie Symptoom-ernst: 1 Prijs: 3 | Succesvolle toevoeging van symptoom |
| TC11 | UC05 | Naam: jeuk  Besmettingsgraad-factor: 1.1  Herkenbaarheidsgraad-factor: dubbel Sterftegraad-factor: 1  Symptoom-categorie: Irritatie Symptoom-ernst: 1 Prijs: 3 | Onsuccesvolle toevoeging van symptoom |
| TC12 | UC05 | Naam: BestaandeNaam  Besmettingsgraad-factor: 1.1  Herkenbaarheidsgraad-factor: 1.1 Sterftegraad-factor: 1  Symptoom-categorie: Irritatie Symptoom-ernst: 1 Prijs: 3 | Onsuccesvolle toevoeging van symptoom |
| TC13 | UC06 | Naam: jeuk 🡪 jeuk  Besmettingsgraad-factor: 1.1 🡪 1.1  Herkenbaarheidsgraad-factor:  1.1 🡪 1.1 Sterftegraad-factor: 1 🡪 1  Symptoom-categorie:  irritatie 🡪 irritatie Symptoom-ernst: 1 🡪 1 Prijs: 3 🡪 2 | Succesvolle aanpassing van bestaand symptoom |
| TC14 | UC06 | Naam: jeuk 🡪 jeuk  Besmettingsgraad-factor: 1.1 🡪 1.1  Herkenbaarheidsgraad-factor:  1.1 🡪 1.1 Sterftegraad-factor: 1 🡪 1  Symptoom-categorie:  irritatie 🡪 irritatie Symptoom-ernst: 1 🡪 1 Prijs: 3 🡪 3 | Onsuccesvolle aanpassing van bestaand symptoom |
| TC15 | UC06 | Naam: jeuk 🡪 jeuk  Besmettingsgraad-factor: 1.1 🡪 1.1  Herkenbaarheidsgraad-factor:  1.1 🡪 1.1 Sterftegraad-factor: 1 🡪 dubbele  Symptoom-categorie:  irritatie 🡪 irritatie Symptoom-ernst: 1 🡪 1 Prijs: 3 🡪 2 | Onsuccesvolle aanpassing van bestaand symptoom |
| TC16 | UC07 | Naam symptoom: Jeuk | Succesvolle verwijdering van symptoom |
| TC17 | UC08 | Naam: AfstandHouden Landenverkeer-factor: 0.75  Straatbezetting-factor: 0.8  Doktersbezoeken-factor: 1  Maatregel-categorie: Advies  Maatregel-ernst: 1  BesmettingenGrens: 0%  GeregistreerdeBesmettingenGrens: 1%  SterfteGrens: 0%  Niveau: gemiddeld | Succesvolle toevoeging van maatregel |
| TC18 | UC08 | Naam: AfstandHouden Landenverkeer-factor: 0.75  Straatbezetting-factor: 0.8  Doktersbezoeken-factor: 1  Maatregel-categorie: 3  Maatregel-ernst: 1  BesmettingenGrens: 0%  GeregistreerdeBesmettingenGrens: 1%  SterfteGrens: 0%  Niveau: gemiddeld | Onsuccesvolle toevoeging van maatregel |
| TC19 | UC08 | Naam: BestaandeNaam Landenverkeer-factor: 0.75  Straatbezetting-factor: 0.8  Doktersbezoeken-factor: 1  Maatregel-categorie: 3  Maatregel-ernst: 1  BesmettingenGrens: 0%  GeregistreerdeBesmettingenGrens: 1%  SterfteGrens: 0%  Niveau: gemiddeld | Onsuccesvolle toevoeging van maatregel |
| TC20 | UC09 | Naam:  AfstandHouden 🡪 AfstandHouden Landenverkeer-factor:  0.75 🡪 0.75  Straatbezetting-factor:  0.8 🡪 0.75  Doktersbezoeken-factor:  1 🡪 1  Maatregel-categorie:  3 🡪 3  Maatregel-ernst:  1 🡪 1  BesmettingenGrens:  0% 🡪 0%  GeregistreerdeBesmettingenGrens: 1% 🡪 1%  SterfteGrens:  0% 🡪 0%  Niveau:  Gemiddeld🡪 Makkelijk | Succesvolle aanpassing van bestaande maatregel |
| TC21 | UC09 | Naam:  AfstandHouden 🡪 AfstandHouden Landenverkeer-factor:  0.75 🡪 0.75  Straatbezetting-factor:  0.8 🡪 0.75  Doktersbezoeken-factor:  1 🡪 1  Maatregel-categorie:  3 🡪 3  Maatregel-ernst:  1 🡪 1  BesmettingenGrens:  0% 🡪 0%  GeregistreerdeBesmettingenGrens: 1% 🡪 1%  SterfteGrens:  0% 🡪 0%  Niveau:  Gemiddeld🡪 Gemiddeld | Onsuccesvolle aanpassing van bestaande maatregel |
| TC22 | UC09 | Naam:  AfstandHouden 🡪 AfstandHouden Landenverkeer-factor:  0.75 🡪 0.75  Straatbezetting-factor:  0.8 🡪 0.75  Doktersbezoeken-factor:  1 🡪 trioti  Maatregel-categorie:  3 🡪 3  Maatregel-ernst:  1 🡪 1  BesmettingenGrens:  0% 🡪 0%  GeregistreerdeBesmettingenGrens: 1% 🡪 1%  SterfteGrens:  0% 🡪 0%  Niveau:  Gemiddeld🡪 Gemiddeld | Onsuccesvolle aanpassing van bestaande maatregel |
| TC23 | UC10 | Naam: AfstandHouden | Succesvolle verwijdering van bestaande maatregel |
| TC24 | UC11 | VertrekkendLand: Nederland  InkomendLand: Belgie  Verkeer: 250.000 | Succesvolle toevoeging land verbinding |
| TC25 | UC11 | VertrekkendLand: Nederland  InkomendLand: Nederland  Verkeer: 250.000 | Onsuccesvolle toevoeging land verbinding |
| TC26 | UC11 | VertrekkendLand:  InkomendLand: Belgie  Verkeer: 250.000 | Onsuccesvolle toevoeging land verbinding |
| TC27 | UC11 | VertrekkendLand: Nederland  InkomendLand: Belgie  Verkeer: -5 | Onsucceslvolle toevoeging land verbinding |
| TC28 | UC11 | VertrekkendLand: Nederland  InkomendLand: Belgie  Verkeer: 20.250.000 | Onsuccesvolle toevoeging land verbinding |
| TC28 | UC12 | VertrekkendLand: Nederland  InkomendLand: Belgie  Verkeer:  250.000 🡪 225.000 | Succesvolle aanpassing land verbinding |
| TC29 | UC12 | VertrekkendLand: Nederland  InkomendLand: Belgie  Verkeer:  250.000 🡪 250.000 | Onsuccesvolle aanpassing land verbinding |
| TC30 | UC13 | VertrekkendLand: Nederland  InkomendLand: Belgie | Succesvolle verwijdering van bestaande land verbinding |
| TC31 | UC14 | Land van uitbraak: Nederland | Succesvolle toevoeging van nieuwe uitbraak |
| TC32 | UC14 | Land van uitbraak: | Onsuccesvolle toevoeging van nieuwe uitbraak |
| TC33 | UC15 | Virus: virus1234 Symptoom: Jeuk | Succesvolle toevoeging van bestaand symptoom aan bestaand virus |
| TC34 | UC15 | Virus: virus1234 Symptoom: | Onsuccesvolle toevoeging van bestaand symptoom aan bestaand virus |
| TC35 | UC16 | Land: Nederland Inwonersaantal: 17.000.000 Straatbezetting: 10% Virus: virus1324 (besmettingsgraad: 5, aantalBesmettingen: 1.700.000, aantalSterfgevallen: 0) | Verwachte uitkomt:  aantalBesmettingen: 1.700.000 + 17.000.000\*.1\*.1\*5\*(1-.1) = 2.465.000 |
|  |  |  |  |
| TODO |  | Nog wat algoritmiek test cases aangaande de updates (sterfgevallen berkenen etc)  Effecten op virus na toevoegen symptoom testcases |  |